

Regulamin Krosball Puchar Oldboy 2017



krosball
ligi piłkarskie

Rozgrywki

1. Puchar Oldboy organizowany jest dla wszystkich, którzy ukończyli 35 rok życia i chcą zmierzyć się w piłkarskiej rywalizacji na nowoczesnym i funkcjonalnym obiekcie Hala Krosno.
2. Zespoły zmierzą się systemem "każdy z każdym", systemem jednorundowym
3. W przypadku mniejszej ilości zgłoszonych drużyn Organizator przedstawi na spotkaniu przedsezonowym drugi wariant rozgrywek, mający na celu uatrakcyjnienie zmagania.
4. Mecze rozgrywane będą w 6-cio osobowym składzie (5+1) na obiekcie Hala Krosno.
5. Czas trwania jednego spotkania to 1x10 min, w przypadku mniejszej liczby zespołów Organizator zastrzega sobie prawo zmiany czasu gry.
6. Mecze będą rozgrywane na dwóch lub trzech boiskach równolegle.
7. O klasyfikacji końcowej w tabeli decydują kolejno:

Przy dwóch drużynach:

- a) ilość zdobytych punktów
- b) przy równej liczbie zdobytych punktów liczba zdobytych punktów pomiędzy zainteresowanymi zespołami
- c) korzystniejsza różnica pomiędzy zdobytymi i utraconymi bramkami w meczach pomiędzy zainteresowanymi ekipami
- d) przy dalszej równości korzystniejsza różnica bramek we wszystkich meczach
- e) następnie większa liczba bramek zdobytych we wszystkich meczach
- f) losowanie przeprowadzone przez organizatora rozgrywek.

Przy więcej niż dwóch zespołach:

- a) ilość zdobytych punktów
- b) przy równej liczbie zdobytych punktów liczba zdobytych punktów pomiędzy zainteresowanymi zespołami
- c) większa liczba bramek zdobytych w meczach między zainteresowanymi ekipami
- d) przy dalszej równości korzystniejsza różnica bramek we wszystkich meczach
- e) losowanie przeprowadzone przez organizatora rozgrywek.

8. Harmonogram gier będzie opublikowany z trzydniowym wyprzedzeniem.

Zgłoszenia

9. Każdy zespół powinien posiadać kapitana, który będzie odpowiedzialny za sprawy zgłoszenia oraz prowadzenia drużyny. Prosimy aby taka osoba była na meczu oznaczona odpowiednią opaską na ramieniu, aby ułatwić pracę sędziów oraz koordynatorów rozgrywek.

10. Maksymalna liczba zawodników w jednym zespole to 15 osób, minimalna liczba zawodników mogących przystąpić do meczu to 6 osób (5 w polu + bramkarz).
11. Zespół należy zgłosić do organizatora wypełniając Kartę zgłoszeniową (Załącznik nr 1) oraz uiścić opłatę wpisową. Opłata wpisowa wynosi **300 zł** od drużyny.
12. Wpisowe należy wyłącznie przelać na konto (Załączniku nr 2).
13. Każda z drużyn powinna zaopatrzyć się w jednakowe koszulki z widocznym numerem na plecach, ułatwiające identyfikację zawodników podczas gry.
14. Drużyny w swoich składach muszą mieć tylko i wyłącznie osoby, które w dniu turnieju ukończyły 35 rok życia.
15. Zgłoszenia można dokonać mailowo u Koordynatorów rozgrywek nie później niż do **19 grudnia 2017** roku do godziny 24.00 (liczy się termin wpłynięcia zgłoszenia).

Mecz:

16. W meczu mogą występować wyłącznie zawodnicy zgłoszeni do rozgrywek przez kapitana lub kierownika drużyny zaakceptowani przez koordynatora rozgrywek.
17. Za błędne wypełnienie karty zgłoszeniowej brak dokumentu tożsamości swoich zawodników odpowiada kapitan zespołu.
18. Zawodnicy w czasie trwania swojego meczu muszą posiadać dowód osobisty lub inny dokument potwierdzający tożsamość (osoby, które dopiero ukończyły 18 rok życia mogą do momentu wyrobienia dowodu okazać legitymację szkolną), w przeciwnym razie w przypadku zakwestionowania tożsamości przez kapitana drużyny przeciwnej lub koordynatora mecz będzie zweryfikowany jako walkower. Znajomość z koordynatorem nie jest potwierdzeniem tożsamości. Nie ma możliwości dowozu dokumentu po zakończonym meczu. Sprawdzana drużyna ma 5 minut na dostarczenie dokumentów tożsamości.
19. Chęć weryfikacji może dokonać tylko kapitan drużyny przeciwnej, z którą obecnie gra ekipa podejrzewana o złamanie Regulaminu, a fakt ten należy zgłosić Organizatorowi najpóźniej przed rozpoczęciem II połowy spotkania pomiędzy zainteresowanymi zespołami.
20. W przypadku gry nieuprawnionego zawodnika (nie wpisanego w karcie zgłoszeniowej, zawieszono go za kartki, gracz który przed meczem nie dostarczy oświadczenia o stanie zdrowia, a także gdy nie spełnia on wymagań Organizatora wynikających ze zgłoszenia drużyny, czy też zdekompletowaniu drużyny będzie przyznany walkower. W przypadku gdy dwie drużyny naruszą ten punkt regulaminu zostanie przyznany obustronny walkower.
21. Niestawienie się do gry do 5 min od godziny wyznaczonego meczu będzie skutkowało przyznaniem walkowera. W przypadku, gdy dwie ekipy nie stawią się w tym czasie na spotkanie będzie przyznany obustronny walkower (0 punktów, 0 bramek zdobytych, 3 stracone dla obydwu zespołów).
22. W przypadku, gdy wynik z boiska będzie korzystniejszy niż przyznany walkower, będzie on utrzymany z zastrzeżeniami:
 - a) bramki drużyny, która została ukarana walkowerem będą anulowane.
 - b) strzelcy bramek zespołu, który został ukarana walkowerem będą anulowani,

c) kartki dla obydwóch drużyn będą utrzymane.

23. W innych nie opisanych przypadkach o przyznaniu walkowera zdecyduje Organizator.

Kary:

24. Za niesportowe zachowanie zawodnicy będą karani żółtymi i czerwonymi kartkami, które obowiązują zgodnie z przepisami gry w piłkę nożną.

25. Po 4, 8, 12,... żółtej kartce zawodnik musi przymusowo opuścić jeden mecz. Żółte kartki po zakończeniu sezonu będą anulowane. Kary nałożone przez Organizatora za czerwoną kartkę, a także absencja za niesportowe zachowanie przechodzą na następny sezon.

26. Jeżeli spotkanie, w którym dany zawodnik miał pauzować zakończy się walkowerem to zalicza się ono na poczet odbytej kary.

27. Czerwona kartka otrzymana bezpośrednio skutkuje przymusową pauzą w minimum jednym spotkaniu. Organizator może nałożyć za niesportowe zachowanie dodatkową liczbę absencji w meczach ligowych i pucharowych.

28. Zawodnik ukarany czerwoną kartką ma minutę na zejście z placu gry i udanie się do szatni. Nie ma możliwości, aby taki zawodnik siedział na trybunie lub znajdował się na boisku przeznaczonym do rozgrzewki. W przypadku nie zastosowania się do tego przepisu sędzia ma prawo zakończyć spotkanie, a drużyna zawodnika, który nie zastosował się do tego punktu zostanie ukarana walkowerem.

29. Organizator w wyjątkowych okolicznościach (wybitnie niesportowe zachowanie któregoś z zawodników lub osób towarzyszących drużynom, mimo ostrzeżeń Organizatora nie dostosowanie się do Regulaminu rozgrywek lub Regulaminu Hala Krosno) ma prawo do wykluczenia zespołu z rozgrywek bez możliwości zwrotu wpisowego.

30. W przypadku wycofania się lub wykluczenia drużyny z rozgrywek stosują się następujące rozstrzygnięcia:

a) w przypadku gdy drużyna rozegrała mniej niż 50%+1 meczy przewidzianych w sezonie jej wyniki zostają anulowane, a jej zawodnicy zostają wyłączeni z klasyfikacji strzelców, ale nie z klasyfikacji kartek. Zawodnik mający odbyć pauzę za kartki lub niesportowe zachowanie będzie ją musiał odbyć w następnej ekipie grającej w Krosball jeśli zostanie zgłoszony. Zawodnicy takiej drużyny nie mogą dołączyć w trakcie trwania sezonu do innych drużyn grających dalej w rozgrywkach Krosball.

b) w przypadku gdy drużyna rozegrała więcej niż 50%+1 meczy przewidzianych w sezonie jej wyniki zostają utrzymane, a jej zawodnicy pozostają w klasyfikacji strzelców oraz kartek. Następni przeciwnicy przewidziani do gry zgodnie z terminarzem otrzymają walkower 3-0. Zawodnik mający odbyć pauzę za kartki lub niesportowe zachowanie będzie ją musiał odbyć w następnej ekipie grającej w Krosball jeśli zostanie zgłoszony. Zawodnicy takiej drużyny nie mogą dołączyć w trakcie trwania sezonu do innych drużyn grających dalej w rozgrywkach Krosball.

Protesty:

31. Każdy kapitan zespołu ma prawo złożyć protest do Koordynatorów rozgrywek jeżeli uzna, że jakiś punkt Regulaminu rozgrywek został złamany.

32. W ramach protestu nie będą rozpatrywane decyzje sędziowskie, które mają suwerenny charakter i są ostateczne.
33. Protesty należy zgłaszać do Organizatorów do 5 minut po zakończonym meczu.

Pozostałe:

34. Przed rozpoczęciem turnieju Organizatorzy zaproszą przedstawicieli drużyn na spotkanie, na którym będzie omówiony Regulamin rozgrywek.
35. W przypadku dwóch zespołów występujących w tych samych lub zbliżonych kolorach, jedna z ekip zobowiązana jest założyć narzutki dostarczone przez Organizatora. (o wyborze drużyny decyduje losowanie).
36. Zawodnicy nie mogą w trakcie trwania meczu posiadać przedmiotów zagrażających zdrowiu i życiu innych zawodników (decyzje podejmuje sędzia lub koordynator).
37. Zawodnicy muszą występować w specjalnym obuwiu: halówki lub turfy. W przypadku braku odpowiedniego obuwia zawodnik nie będzie mógł przystąpić do meczu, a gdy już zagra to po stwierdzeniu przez koordynatora lub sędziego faktu nieodpowiedniego obuwia musi natychmiast opuścić plac gry. Dopiero po zmianie obuwia może powrócić do meczu, ale najpierw musi pokazać rezerwowe buty koordynatorowi.
38. Organizator i koordynatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za rzeczy zgubione przez zawodników na arenie zawodów, a także w szatniach.
39. Uczestnicy turnieju powinni być ubezpieczeni we własnym zakresie od następstw nieszczęśliwych wypadków.
40. Każdy z uczestników turnieju musi przestrzegać Regulaminu obiektu Hala Krosno.
41. Za zachowanie kibiców odpowiedzialność ponosi kapitan zespołu i ponosi konsekwencję łącznie z przyznaniem walkowera oraz wykluczeniem z rozgrywek.
42. Osoby postronne zakłócające przebieg rywalizacji będą wyprowadzone z obiektu i obarczone kosztem operacji służb porządkowych.

Zasady gry:

1. Bramkarz piłkę do gry wznawia ręką i ma 5 sekund na wznowienie gry z rzutu od bramki (czas liczony jest przez sędziego od momentu kontaktu dłoni z piłką). W przeciwnym razie arbiter dyktuje dla przeciwników rzut wolny pośredni z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia.
2. Auty gramy po ziemi zza lub z linii bocznej boiska (do wysokości kolan około 30 cm od murawy). O prawidłowości tego fragmentu gry decyduje sędzia.
3. Wymiany zawodników dokonywane są w sposób „hokejowy”, jednak tylko w strefie zmian wyznaczonej przez Organizatora. W przypadku złej zmiany sędzia napomina zawodnika wchodzącego na plac gry żółtą kartką.
4. Auty, rzuty różne i rzuty wolne (bez sygnalizacji sędziego o gwizdku) należy wykonywać 5 sekund po stwierdzeniu, że przeciwnik znajduje się 5 metrów od piłki. Decyzję o liczeniu

podejmuję arbiter. W przypadku gry na gwizdek należy wznowić grę 5 sekund po gwizdku. Po niezastosowaniu się do tego punktu piłkę należy przyznać przeciwnikowi.

5. Arbiter ma prawo do przedłużenia regulaminowego czasu gry jednak nie więcej niż o 2 minuty. W przypadku groźnej kontuzji wymagającej interwencji służb medycznych sędzia może zatrzymać czas.
6. Rzut karny wykonywany będzie na wprost bramki z odległości 9 metrów, a bramkarz musi znajdować się na linii bramkowej w momencie oddania strzału.
7. Odległość zawodników od piłki przy stałych fragmentach gry musi wynosić minimum 5 metrów.
8. Nie obowiązuje przepis o spalonym.
9. W przypadku gdy piłka odbije się od sufitu hali nad polem gry drużyna przeciwna wykonuje aut z linii bocznej boiska
10. O wznowieniu gry przy rozpoczęciu meczu, a także po stracie gola i możliwości zdobyciu z nich bramki decydują przepisy z boisk trawiastych.
11. W przypadku kontuzji lub kar wykluczenia zawodników w danym spotkaniu drużynę uważa się za zdekompletowaną jak jej stan osobowy będzie liczył mniej niż cztery osoby.
12. Reszta przepisów gry pozostaje tradycyjnie z „trawy”.
13. Wszelkie wątpliwości i spory na boisku rozstrzyga sędzia.

Start turnieju – piątek 22 grudnia 2017 roku

Spotkania rozgrywane będą w sześciuosobowym składzie (5 zawodników w polu + bramkarz) na trzech boiskach równocześnie,

Czas jednego meczu to 1 x 10 min. Z przerwą wyłącznie na zmianę stron.

Wymiary boiska i bramek – boisko 20x45 m, bramki 2 x 5 m

Oficjalna strona ligi – www.krosball.pl

Oficjalny mail rozgrywek – rozgrywki@halakrosno.pl

KONTAKT:

Tomasz Wacek, tel. 602724767

Tomasz Kubal, tel. 506 445 497

e-mail: rozgrywki@halakrosno.pl

*Przesyłając sportowe pozdrowienia
Organizatorzy
Krosball – ligi piłkarskie*

Karta zgłoszeniowa Krosball Puchar Oldboy Rok 2017

.....
Nazwa drużyny

Lp	NAZWISKO Imię	PESEL	Podpis zawodnika	Uwagi
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				

Zawodnika pełniącego funkcję kapitana drużyny prosimy oznaczyć na karcie zgłoszeniowej (C)

Dane kontaktowe kapitana drużyny:

tel.....

e-mail:.....

Zawodnik, który złożył na karcie swój podpis oświadcza, że zapoznał się z Regulaminem rozgrywek oraz Regulaminem Hali Krosno, w pełni je akceptuje, a także nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych, które mogą utrudniać lub uniemożliwiać jego udział w rozgrywkach piłki nożnej Krosball.

Ponadto informuje, że sprawdził swój stan zdrowia w

placówce do tego wyznaczonej, a w razie jakiegokolwiek wypadku nie będzie kierował żadnych roszczeń do

Organizatorów i sędziów. Ponadto każdy podpisany uczestnik Krosball – ligi piłkarskiej wyraża zgodę na nieodpłatne i

nieodpłatne prawo do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć z jego udziałem w materiałach promocyjnych

Organizatora (galerie zdjęć, filmiki, video wywiady, publikacje pamiątkowe oraz relacje na stronie rozgrywek i Hali Krosno, a także na profilu FB

.....

Załącznik nr 2

Wpisowe Krosball Puchar Oldboy 2017: 300 zł od drużyny

Wpłaty na numer konta PROFBUD 4 KIDS Sp. z o.o.

mBank S.A. 09114010100000553914001001

W tytule wpłaty proszę wpisać Krosball PO 2017, *nazwa drużyny.*